



Universidade Federal de Uberlândia  
Faculdade de Computação – Prof. Daniel A. Furtado  
7º Trabalho de Programação para Internet  
JavaScript e Document Object Model – Parte 2

## Instruções Gerais

---

- Esta atividade deve ser realizada **individualmente**;
- Tecnologias permitidas: HTML5, CSS e JavaScript. **Não é permitido** utilizar tecnologias adicionais como jQuery, Bootstrap, React etc. Trabalhos utilizando tais tecnologias serão anulados;
- Sintaxe da XHTML como `<img/>` ou `<br/>` não é permitida (anulará o trabalho);
- O website deve ser hospedado e disponibilizado online, conforme orientações disponíveis no final deste documento;
- Ao construir o website, utilize dados fictícios. **Jamais utilize** dados pessoais como seu nome, CPF, endereço, e-mail etc.;
- Esteja atento às **observações sobre plágio** apresentadas no final deste documento;
- Trabalhos com implementações utilizando trechos de códigos retirados de sites da Internet ou de trabalhos de semestres anteriores serão anulados;
- As páginas web não devem conter qualquer conteúdo de caráter imoral, desrespeitoso, pornográfico, discurso de ódio, desacato etc.;
- O website deve ser validado utilizando as ferramentas disponíveis nos endereços **validator.w3.org** e **jigsaw.w3.org/css-validator** (não deve conter nenhum erro ou *warning*);
- O trabalho deve ser entregue até a data/hora definida pelo professor. Não deixe para enviar o trabalho nos últimos instantes, pois eventuais problemas relacionados à eventos adversos como instabilidade de conexão, congestionamento de rede etc., não serão aceitos como motivos para entrega da atividade por outras formas ou em outras datas;
- Este trabalho deve ser feito **mantendo os trabalhos anteriores intactos**, ou seja, os trabalhos anteriores devem permanecer online conforme foram entregues;
- Trabalhos enviados por e-mail ou pelo MS Teams **não serão considerados**.

## Material de Apoio

---

<https://furtado.prof.ufu.br/site/teaching/PPI/PPI-Modulo5-JavaScript.pdf>

[https://youtu.be/iORW8s3O\\_xc](https://youtu.be/iORW8s3O_xc)

## Exercício 1

---

Faça uma cópia do **Trabalho3/Exercício1**, referente à página do currículo, e insira o código JavaScript necessário para que, quando o usuário clicar em algum subtítulo (“Perfil”, “Principais Competências” etc.), o conteúdo do elemento seguinte ao subtítulo clicado desapareça da página, deixando de ocupar espaço no layout. Quando o usuário clicar duas vezes no subtítulo, o conteúdo do elemento seguinte deve voltar a aparecer. Por exemplo, se o usuário clicar uma vez em “Principais Competências”, “Formação Acadêmica” e “Experiência Profissional”, então a página deverá se apresentar como na figura a seguir:



## Fulano da Silva

---

### Perfil

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Magni ea excepturi odio. Officiis, ducimus quia illo maiores suscipit cupiditate enim asperiores, impedit quidem exercitationem quod similique, repellat accusamus ipsa laboriosam.

Lorem ipsum, dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Ab molestiae sequi quis, sint delectus nobis, rerum quos nam assumenda quibusdam repellendus aperiam iusto numquam unde fugit odit odio excepturi reiciendis.

---

### Principais Competências

---

### Formação Acadêmica

---

### Experiência Profissional

[Veja as experiências profissionais em detalhes](#)

---

### Contato

#### Dicas:

- Para acessar o elemento seguinte ao elemento clicado, utilize a propriedade **nextElementSibling** do nó;
- Para ocultar o elemento removendo-o do layout, altere a propriedade **display** do elemento para 'none';
- Para capturar o duplo clique no título, utilize o evento **dblclick**;
- Para fazer com que o conteúdo reapareça, altere a propriedade display para o valor original ('block');
- Para evitar que o título fique selecionado depois do duplo clique, utilize a propriedade CSS "`user-select: none;`" na regra CSS que define os estilos de exibição dos títulos <h2>.

## Exercício 2

---

Faça uma cópia da página **Galeria** do **Trabalho4**. Em seguida, adicione o código JavaScript para realizar o seguinte efeito:

- Quando o usuário passar o ponteiro do mouse sobre uma imagem qualquer, deverá aparecer uma sombra vermelha envolvendo a imagem (**box-shadow**);
- Quando o usuário afastar o ponteiro do mouse da imagem, a sombra deverá desaparecer.

Utilize como base o código apresentado no slide 76 (eventos **mouseenter** e **mouseleave**).

### Exercício 3

---

Crie uma página web que ofereça uma interface dinâmica que possibilite a inserção e a remoção de itens em uma lista ordenada utilizando um campo de formulário. A página deverá se apresentar como na figura a seguir:



Interesse:

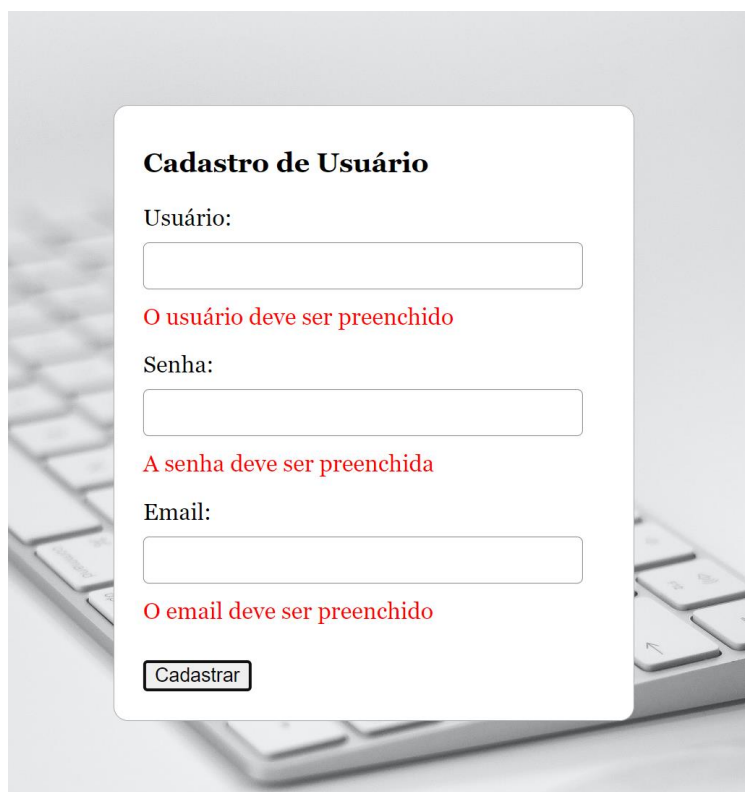
1. HTML
2. CSS
3. JavaScript

O texto informado pelo usuário no campo **Interesse** deve ser adicionado dinamicamente na lista quando a tecla **Enter** for pressionada. Junto ao texto, alinhado à direita, deve haver um botão "X" que permita a exclusão do item da lista. Após a implementação, adicione comentários no código JavaScript explicando as operações. Utilize como base o código apresentado no slide de aula 89. O funcionamento dinâmico da lista pode ser observado em: <https://youtu.be/MuZnSjqMKDw?t=406>.

### Exercício 4

---

Crie uma página web contendo um formulário de cadastro de usuário que se apresente como na figura a seguir. Faça a validação do formulário utilizando JavaScript. Caso o usuário tente enviar o formulário com algum campo em branco, deverá aparecer uma mensagem de texto próxima a campo notificando sua obrigatoriedade (apenas para os campos não preenchidos). Utilize como base o exemplo apresentado nos slides finais do material de aula. Acrescente comentários no código descrevendo as operações.



**Cadastro de Usuário**

Usuário:

O usuário deve ser preenchido

Senha:

A senha deve ser preenchida

Email:

O email deve ser preenchido

## Exercício 5

---

Crie uma página web que apresente uma janela modal conforme apresentado em [https://youtu.be/iORW8s3O\\_xc?t=3111](https://youtu.be/iORW8s3O_xc?t=3111). A janela modal deve se comportar como mostrado no vídeo, utilizando os elementos indicados. Após a implementação, adicione comentários no código JavaScript explicando as operações.

## Exercício 6

---

Faça uma cópia do **Trabalho4** referente ao website da clínica médica reestilizado. Em seguida, utilize a página **Home** como base e faça as devidas alterações para que os conteúdos de **Home**, **Galeria** e **Login** sejam apresentados de forma dinâmica, **na mesma página**, conforme o exemplo apresentado em <https://youtu.be/MuZnSjgMKDw?t=592>.

O vídeo apresenta duas formas de implementação para o problema. Escolha uma delas. Ao implementar a função **openTab**, faça uma adaptação no código para que seja utilizado a propriedade **classList** do nó e seus métodos **add** e **remove** (ao invés de usar a propriedade **className**).

Após a implementação, adicione comentários no código JavaScript explicando as operações.

## Disponibilização Online

---

O trabalho deve entregue pelo sistema SAAT e disponibilizado online utilizando o subdomínio gratuito registrado em site de hospedagem. Crie uma subpasta para o trabalho e uma subpasta para cada exercício. A disponibilização online deve ser feita da seguinte forma:

seusubdominio.com/**trabalho7/ex1**  
seusubdominio.com/**trabalho7/ex2**  
seusubdominio.com/**trabalho7/ex3**  
seusubdominio.com/**trabalho7/ex4**  
seusubdominio.com/**trabalho7/ex5**  
seusubdominio.com/**trabalho7/ex6**

Acrescente um arquivo de nome **index.html** na pasta raiz do trabalho contendo links para as páginas dos exercícios.

## Entrega

---

Além da disponibilização online, a pasta raiz contendo as subpastas dos exercícios deve ser compactada no formato **zip** e enviada pelo Sistema Acadêmico de Aplicação de Testes (SAAT) até a data limite indicada pelo professor em sala de aula.

Adicione também um arquivo de nome **link.txt**, na pasta raiz, contendo a URL do trabalho online (para a pasta raiz do trabalho).

## Sobre Eventuais Plágios

---

Este é um trabalho individual. Os alunos envolvidos em qualquer tipo de plágio, total ou parcial, seja entre equipes ou de trabalhos de semestres anteriores ou de materiais disponíveis na Internet (exceto os materiais de aula disponibilizados pelo professor), serão duramente penalizados (art. 196 do Regimento Geral da UFU). Todos os alunos envolvidos terão seus **trabalhos anulados** e receberão **nota zero**.